

網上遊戲逃避咗澳洲嘅社交媒體禁令——但批評者話佢一樣咁令人上癮

1 日前

分享 ↻ 保存 𐀀

凱蒂·沃森

澳洲記者·珀斯



批評者話遊戲平台應該包括咗澳洲禁止16歲以下人士使用社交媒體嘅範圍入面

星期三下晝已經成為咗15歲嘅薩德米爾·佩維茲嘅一種禮儀。由珀斯屋企去到 Fiona Stanley 醫院係一條繞道嘅路線——但佢話，同佢可能唔識但同佢有好多共同點嘅人坐低玩《地牢與龍》係值得嘅。

薩德米爾同佢嘅桌上遊戲同伴只係遊戲障礙診所嘅300名病人當中嘅一啲，呢間診所係澳洲唯一一間同類型嘅公立機構，幫助病人戒除過度嘅網上遊戲習慣。

佢哋見面嘅房間係一間方面嘅醫院入面嘅一個簡單嘅空間，但係喺角落，一張椅子上面有一堆棋盤遊戲。喺非正式小組入面，Jenga、Uno 同 Sushi Go 亦都係熱門選擇，有病人同臨床醫生都會參加。

對於呢個15歲嘅男仔嚟講，呢個係一個有點離開嘅地方，直到幾個月前，佢都偏好每日同朋友上網玩遊戲10個鐘。

薩德米爾話：「感覺完全唔同。」「你可以擲骰子而唔係擲掣。你可以同人互動，噉你就知道邊個喺度，而唔係淨係同隨機嘅人打電話。」

開設呢間診所嘅精神科醫生 Daniela Vecchio 話，雖然遊戲本身唔差，但係佢可能會成為一個問題——甚至係一種上癮。

遊戲平台同社交媒體對小朋友嚟講都帶嚟類似嘅風險：過度時間上網，同埋可能接觸到捕食者、有害內容或者欺凌。

所以佢好想知道點解遊戲平台仲未被納入澳洲「世界第一」嘅16歲以下社交媒體禁令。

呢個禁令喺星期三生效，應該會阻止青少年喺包括 Instagram、Snapchat 同 X 等10個社交媒體平台上面擁有帳戶。小朋友仍然可以存取 YouTube 同 TikTok 等平台，但係唔使帳戶。

對 Vecchio 嚟講，省略遊戲平台係奇怪嘅。

佢話：「呢個唔係好合理。」

「遊戲同社交媒體係咁互相連結，好難分開。」

「玩遊戲嘅個人亦都會花太多時間喺社交媒體平台上面，因為佢哋可以睇到其他玩家或者可以直播遊戲，所以呢個係一種聯繫嘅方式。」



Daniela Vecchio 醫生經營澳洲唯一一間公共資助嘅遊戲障礙診所

以薩德米爾為例，佢大部分時間都係用嘅遊戲平台 Steam，同埋 YouTube。Dr Vecchio 指出 Discord 同 Roblox 呢兩個平台係特別令人擔心嘅——呢個擔憂係 BBC 喺報導呢個禁令同佢嘅影響時同好多專家同家長傾過計嘅。

Roblox 同 Discord 都受到聲稱，有啲小朋友透過佢哋接觸到露骨或有害內容，而且喺美國面對緊同兒童安全有關嘅訴訟。

喺社交媒體禁令開始前幾個星期，Roblox喺澳洲同另外兩個國家推出咗新嘅年齡保證功能，而支票將會喺一月向世界其他地方推出。該公司表示，呢啲支票將會「幫我哋為所有 Roblox 用戶提供正面、適合年齡嘅體驗」。

Discord今年初亦都推出咗部分功能嘅年齡檢查，星期三話佢哋會為所有澳洲用戶推出一個新嘅「預設青少年」設定。

澳洲對兒童嘅社交媒體禁令令到大型科技公司嘅爭奪戰
澳洲禁止16歲以下嘅小朋友使用社交媒體。噉樣會點樣運作？

「互聯網使用嘅狂野西部」

35 歲嘅前遊戲診所病人 Kevin Koo 好想知道，社交媒體禁令係咪會影響佢喺年紀較細嘅時候得到嘅存取權。

「我喺互聯網使用嘅狂野西部長大，所以冇任何限制，」佢話。「我基本上可以自由噉上網。所以我覺得對我嚟講，損害已經造成咗。」

古先生係一個對人工智能有興趣嘅前量子金融實習生，佢喺疫情前啱啱失業。佢住喺悉尼，附近有屋企人，亦都有正常工作。佢話自己失去咗信心，最後被網上遊戲所消耗，將自己嘅經歷比喻為濫用物質。

Dr Vecchio 同意呢個比較——如果佢有辦法，佢唔單止會誘惑將社交媒體禁令擴大到遊戲，仲會將年齡提高到 18 歲。

而家世界衛生組織亦都認為遊戲障礙係官方診斷，而根據2022年麥克華里大學嘅一項研究，大約2.8 % 嘅澳洲兒童會受到呢種障礙嘅影響。Vecchio 覺得有風險嘅人數係高啲。



歲嘅 Kevin Koo 好想知，佢可能會唔會受益於社交媒體禁令

澳洲政府話佢嘅禁令係為咗保護小朋友免受有害內容、網絡欺凌、網上美容同「捕食性算法」等等嘅影響——可以話係遊戲平台上存在嘅部分或者全部。

澳洲聯邦警察係其中一個警告呢啲網站嘅聊天室係激進化同剝削兒童嘅熱點。

但正如電子安全專員上個月所講，執行禁令嘅法例意味著平台冇根據「安全、危害或風險評估」去選擇。

相反，平台嘅選擇係根據三個標準：平台嘅唯一目的或者「重要目的」係咪令到兩個或以上嘅用戶之間可以進行網上社交互動；佢係咪畀用戶同部分或者所有其他用戶互動；同埋係咪畀用戶發佈。

例如遊戲就例外，因為佢嘅主要目的唔係社交媒體式嘅互動。

有啲專家話，法律係冇意義嘅。

悉尼大學人機互動教授 Marcus Carter 話：「呢個係無能，係反動嘅。」

「社交互動唔係壞事 ... 有一堆可能係合法嘅擔憂，關於呢啲大型科技平台，同埋佢哋畀緊啲咩小朋友，同埋佢哋令佢哋接觸到啲咩，所以我哋已經話我哋禁止社交媒體。」

佢話：「我只係希望政府嘗試搞清楚點樣幫手，而唔係喺子彈傷口上面貼個創可貼。」



睇：澳洲嘅社交媒體禁令60秒內解釋咗 ...

庫丁大學互聯網研究教授、**ARC** 數碼兒童卓越中心首席研究員 **Tama Leaver** 亦都話，禁止社交媒體係一個太過鈍嘅工具——相反，需要一個更細緻嘅方法，包括針對遊戲平台。

「有好多唔同嘅遊戲，包括非常正面、有教養、有趣、有創意、有表達力嘅空間 - 我諗起好似 **Minecraft** 嘅遊戲，因為佢有好多正面嘅用途。」不過，佢話，好似 **Roblox** 呢啲平台喺另一端。

「**Roblox** 唔係遊戲。佢係一系列令其他人可以製作遊戲嘅工具。而我哋知道，有啲已經製作出嚟嘅遊戲，明顯覺得係為成年人而設，但係好年輕嘅人就可以接觸到。」

喺大學嘅利弗教授張檯上面有三個毛絨玩具，入面內置咗 **ChatGPT**。盒上面寫住佢哋適合三個以上嘅人用。佢話，呢個亦都走得太遠。

「我確實覺得需要有適合年齡嘅規管，」佢指嘅係年輕人上網。「我確實覺得我哋喺呢個時刻，唔單止係澳洲，你睇吓歐盟各地，對各種監管都有好大嘅胃口。」

治療計劃，唔係治療方法

A VERY QUICK GUIDE: AUSTRALIA'S SOCIAL MEDIA BAN



Scroll right

WHAT IS THE POLICY?

Children under the age of 16 in Australia are no longer allowed to have social media accounts.

The Australian government says - a world-first policy popular with parents - is aimed at protecting them from harmful content and other risks such as cyberbullying and grooming.

Some young campaigners have argued that the ban disregards the rights of children.

Images: Getty

以古先生為例，佢嘅惡行唔單止係打機。呢個係人工智能聊天機械人，呢個係網上生活嘅另一個特徵，佢受到咗一切嘅審查，由整嘢到涉嫌鼓勵小朋友自殺。

有證據話佢哋係為咗操縱用戶延長互動，而佢哋嘅使用甚至引發咗一種叫做 **AI** 精神病嘅新現象，喺呢種現象入面，人哋越嚟越依賴 **AI chatbot**，然後相信一啲幻想中嘅嘢已經變成真實。

古先生亦開始喺 **Google** 搜尋佢嘅精神健康問題，並依賴人工智能幫手確認佢嘅診斷。

「你喺 **Google** 上面搵緊你覺得你已經識嘅嘢，然後你喺之後有種勾選個框話，哦，我已經做咗我今日嘅工作，我嘅治療工作係用 **ChatGPT**，」佢話。古先生曾經患上精神病，經過專業人士嘅廣泛治療，佢而家採取咗唔同嘅方法。

「我可能會 **Google** 或者 **ChatGPT** 啲嘢，然後我會親身同我嘅治療師檢查，」佢話。「我確實覺得能夠閱讀人類嘅情緒同某人面對面嘅對話係完全唔同嘅。」

政府表示會持續檢討禁止平台名單，並喺 11 月底加入 **Twitch**，呢個係一個串流平台，人哋通常會喺呢個平台玩電子遊戲，同時同觀眾傾偈。

通訊部長 **Anika Wells** 上星期亦同 **BBC** 講，電子安全專員「絕對對 **Roblox** 有興趣」。而且，佢話，社交媒體禁令「唔係治療方法，而係一個治療計劃」，將會「永遠進化」。

對平台做得更好嘅需求係增長緊。喺遊戲障礙診所等緊尋求幫助嘅家庭亦都係咁，但係 **Vecchio** 要拒絕佢哋。

Vecchio 話：「[法例] 排除咗小朋友同好多其他人互動嘅平台，而佢哋當中有啲可能係傷害佢哋嘅人。」「小朋友需要受到保護，佢哋需要受到保護。」

你可唔可以禁止小朋友用社交媒體？澳洲就快到，但係有啲青少年仲領先一步
澳洲青少年想你知道啲關於社交媒體禁令嘅嘢

社交媒體

澳洲

相關嘅

佢創造咗《大盜車》。而家佢返嚟，帶嚟一本講一個劫持你頭腦嘅 **AI** 嘅小說

我永遠唔會忘記我嘅根源，憤怒金吉話

美國 **TikTok** 投資者陷入困境，因為交易將會再次延遲