

# 网络游戏逃过了澳大利亚的社交媒体禁令——但批评人士称，它同样令人上瘾。

1天前

分享 ↵ 节省 ⏸

凯蒂·沃森

澳大利亚通讯员，珀斯



批评人士认为，澳大利亚对16岁以下青少年使用社交媒体的禁令应该涵盖游戏平台。

对于15岁的萨德米尔·佩尔维兹来说，每周三下午已经成了他的习惯。从珀斯的家到菲奥娜·斯坦利医院的路很绕远——但他觉得很值得，因为可以和一些他可能不认识但却有很多共同点的人坐下来玩《龙与地下城》。

萨德米尔和他的棋盘游戏伙伴只是这家游戏障碍诊所的300名患者中的一部分，该诊所是澳大利亚唯一一家公立的此类机构，旨在帮助患者戒除过度沉迷网络游戏的习惯。

他们聚会的房间是医院里一个普通的房间，角落里的一把椅子上堆着一摞棋盘游戏。叠叠乐、UNO和寿司GO也是这个非正式小组的热门选择，小组成员包括患者和医护人员。

对于这位15岁的少年来说，这多少有些不同寻常，因为就在几个月前，他更喜欢每天和朋友们一起玩10个小时的在线游戏。

萨德米尔说：“感觉完全不同。你可以掷骰子而不是点击按钮。你可以和人互动，所以你真的知道谁在通话，而不是只是和陌生人通话。”

创办这家诊所的精神科医生丹妮拉·韦基奥博士表示，虽然游戏本身并没有错，但它可能会成为一个问题，甚至会上瘾。

游戏平台和社交媒体对儿童构成类似的风险：上网时间过长，以及可能接触到不法分子、有害内容或欺凌。

所以她想知道，为什么游戏平台没有被纳入澳大利亚“全球首创”的针对 16 岁以下青少年的社交媒体禁令中。

这项于周三生效的禁令旨在阻止青少年在包括Instagram、Snapchat和X在内的10个社交媒体平台上注册账号。儿童仍然可以访问YouTube和TikTok等平台，但无需注册账号。

对于Vecchio来说，游戏平台的缺失令人费解。

“这没什么道理，”她说。

“游戏和社交媒体联系如此紧密，很难将它们分开。”

“玩游戏时间过长的人也会在社交媒体平台上花费大量时间，在那里他们可以看到其他玩家或直播游戏，所以这是一种交流方式。”



丹妮拉·韦基奥博士运营着澳大利亚唯一一家由公立机构资助的游戏障碍诊所。

例如，萨德米尔的大部分时间都花在了游戏平台Steam和YouTube上。韦基奥博士特别指出Discord和Roblox这两个平台令人担忧——BBC在报道这项禁令及其影响时采访的许多专家和家長也表达了同样的担忧。

Roblox 和 Discord 都曾被指控通过它们让一些儿童接触到露骨或有害的内容，并在美国面临与儿童安全相关的诉讼。

在社交媒体禁令生效前几周，Roblox在澳大利亚和其他两个国家推出了新的年龄验证功能，并计划于 1 月份推广至全球其他地区。该公司表示，这些验证将“帮助我们为 Roblox 上的所有用户提供积极、符合年龄的体验”。

Discord今年早些时候也对一些功能引入了年龄检查，并在周三表示，将为所有澳大利亚用户引入新的“默认青少年”设置。

---

澳大利亚禁止儿童使用社交媒体的禁令让大型科技公司措手不及。  
澳大利亚将禁止16岁以下儿童使用社交媒体。这项禁令将如何实施？

---

## 互联网使用的“蛮荒西部”

35岁的前游戏成瘾治疗患者Kevin Koo想知道，社交媒体禁令是否会影响他年轻时接触网络的机会。

“我成长于互联网使用还处于蛮荒时代的时期，没有任何限制，”他说。“我基本上可以自由使用互联网。所以我觉得，对我来说，伤害已经造成了。”

曾对人工智能感兴趣的量子金融实习生顾先生在疫情爆发前不久失去了工作。他住在悉尼，身边没有亲人，也没有稳定的工作。他说自己失去了信心，最终沉迷于网络游戏，并将这种经历比作药物滥用。

韦基奥博士同意这种比较——如果由她做主，她不仅会考虑将社交媒体禁令扩大到游戏领域，还会将年龄提高到 18 岁。

游戏障碍现已被世界卫生组织正式认可为一种疾病。根据麦考瑞大学2022年的一项研究，约有2.8%的澳大利亚儿童受到游戏障碍的影响。韦基奥认为，实际患病人数可能更高。



35岁的顾凯文（Kevin Koo）想知道，如果当初被禁止使用社交媒体，他是否会从中受益。

澳大利亚政府表示，其禁令是为了保护儿童免受有害内容、网络欺凌、网络诱骗和“掠夺性算法”等的侵害——可以说，游戏平台确实存在其中一些或全部问题。

澳大利亚联邦警察等机构曾警告说，这些网站上的聊天室是激进化和儿童剥削的温床。

但正如网络安全专员上个月所说，强制执行禁令的立法意味着平台的选择并非基于“安全性、危害或风险评估”。

相反，平台的选择依据三个标准：平台的唯一或“主要目的”是否是实现两个或多个用户之间的在线社交互动；平台是否允许用户与部分或全部其他用户互动；以及平台是否允许用户发布内容。

例如，游戏领域则被列为例外，因为其主要目的并非社交媒体式的互动。

一些专家表示，这项法律毫无道理。

“这是无能，这是反动，”悉尼大学人机交互教授马库斯·卡特说。

“社交互动不是一件坏事……人们对这些大型科技平台以及它们给孩子们带来的东西和让他们接触到的东西有很多合理的担忧，因此我们决定禁止社交媒体。”

“我只希望政府能想办法提供帮助，而不是仅仅在枪伤上贴创可贴，”他说。



观看：澳大利亚社交媒体禁令详解.....仅需 60 秒

科廷大学互联网研究教授、澳大利亚研究理事会数字儿童卓越中心首席研究员塔玛·利弗也表示，禁止社交媒体过于简单粗暴——需要采取更细致入微的方法，包括对游戏平台采取更细致入微的方法。

“游戏的范畴非常广泛，既有非常积极向上、充满乐趣、富有创意和表现力的游戏——比如《我的世界》，它就有很多积极的用途。”他说，但像 **Roblox** 这样的平台则处于另一个极端。

“**Roblox** 不是一款游戏，而是一系列供其他人制作游戏的工具。我们知道，一些明显是面向成年人的游戏，却被非常年幼的孩子玩到了。”

利弗教授在大学的办公桌上放着三个内置**ChatGPT**的毛绒玩具。包装盒上写着适合三岁及以上儿童。他认为，这也太过分了。


“我认为确实需要制定适合不同年龄段的监管措施，”他指的是年轻人上网的问题。“我认为我们正处于一个关键时刻，而且不仅仅是澳大利亚，放眼整个欧盟，大家都非常渴望各种类型的监管。”

## 治疗方案，而非治愈方法



## A VERY QUICK GUIDE:

# AUSTRALIA'S SOCIAL MEDIA BAN



Scroll right

### WHAT IS THE POLICY?

**Children under the age of 16** in Australia are no longer allowed to have social media accounts.

The Australian government says - a world-first policy popular with parents - is aimed at protecting them from harmful content and other risks such as cyberbullying and grooming.

Some young campaigners have argued that the ban disregards the rights of children.

Images: Getty

例如，在顾先生的案例中，他的恶习不仅仅是玩游戏，而是人工智能聊天机器人。人工智能聊天机器人是网络生活的另一个组成部分，它因捏造事实甚至涉嫌教唆儿童自杀等行为而受到审查。

有证据表明，它们旨在操纵用户延长互动时间，它们的使用甚至引发了一种被称为“**人工智能精神病**”的新现象，在这种现象中，人们越来越依赖人工智能聊天机器人，然后确信某些想象中的事物已经变成了现实。

Koo先生也开始在网上搜索自己的心理健康问题，并依靠人工智能来帮助确认诊断结果。

“你搜索一些你自认为已经知道的东西，然后就勾选完成，心想，哦，我今天的工作已经完成了，我已经用ChatGPT做了治疗，”他说道。Koo先生曾经历过一次精神病发作，在接受专业人士的长期治疗后，他现在采取了不同的方法。

“我可能会先在谷歌或ChatGPT上搜索一下，然后再和我的治疗师当面确认，”他说。“我确实认为，能够解读人类的情绪和与人面对面交流是完全不同的两件事。”

政府表示将持续审查被禁平台名单，并在 11 月底将 Twitch 列入其中。Twitch 是一个流媒体平台，人们通常会在上面玩电子游戏，同时与观众聊天。

通信部长阿妮卡·威尔斯上周也告诉BBC，网络安全专员“肯定在关注Roblox”。她还表示，社交媒体禁令“并非灵丹妙药，而是一种治疗方案”，而且会“不断发展完善”。

人们对游戏平台改进的呼声越来越高。与此同时，前来寻求游戏障碍诊所帮助的家庭也越来越多，但维奇奥不得不拒绝他们。

“这项立法将儿童与许多人互动、其中有些人可能对他们造成伤害的平台排除在外，”韦基奥说。“儿童需要得到保护，他们需要得到保障。”

---

你能禁止孩子使用社交媒体吗？澳大利亚即将这样做，但一些青少年已经领先一步。  
澳大利亚青少年想让你了解社交媒体禁令的哪些内容

社交媒体

澳大利亚

---

## 有关的

他创造了《侠盗猎车手》。如今，他带着一部关于人工智能劫持你思想的小说回归了。

“我永远不会忘记我的根，”愤怒的姜说道。

美国**TikTok**投资者处境艰难，交易或将再次推迟