



# अस्ट्रेलियाको सामाजिक सञ्जाल प्रातेबन्धबाट अनलाइन गेमिङ उम्कियो - तर आलोचकहरू भन्छन् कि यो उत्तिकै लत हो

१ दिन अगाडि

शेयर गर्नुहोस् बचत गर्नुहोस्

केटी वाटसन

अष्ट्रेलिया संवाददाता, पर्थ



गेटी चित्रहरू

१६ वर्ष मुनिका बालबालिकाका लागि सामाजिक सञ्जालमा अस्ट्रेलियाको प्रतिबन्धमा गेमिङ प्लेटफर्महरू पनि समावेश गरिनुपर्छ भन्छन् आलोचकहरू बुधबार दिउँसो १५ वर्षीय सदमिर परविजको लागि एउटा अनुष्ठान बनेको छ। पर्थमा रहेको घरबाट फियोना स्टेनली अस्पतालसम्म पुग्न निकै कठिन बाटो छ - तर उनी भन्छन्, आफूले नचिनेका तर धेरै समानता भएका व्यक्तिहरूसँग डन्जियन्स एण्ड ड्रयागनको खेल हेर्न बस्नु सार्थक छ।

सदमिर र उनका बोर्ड गेम साथीहरू गेमिङ डिसअर्डर क्लिनिकका ३०० बिरामीहरूमध्ये केही मात्र हुन्, जुन अष्ट्रेलियाको आफ्नो प्रकारको एक मात्र सार्वजनिक रूपमा सञ्चालित संस्था हो, जसले बिरामीहरूलाई अत्यधिक अनलाइन गेमिङ बानीबाट छुटकारा पाउन मद्दत गर्दछ।

तिनीहरू भेट्ने कोठा अनुहारविहीन अस्पतालको साधारण ठाउँ हो तर कुनामा, कुर्सीमा बोर्डगेमहरूको थुप्रो छ। बिरामी र चिकित्सक दुवैले भाग लिने अनौपचारिक समूहमा जेना, युनो र सुशी गो पनि लोकप्रिय विकल्पहरू हुन्।

यो १५ वर्षीया किशोरीको लागि अलि प्रस्थान हो, जो केही महिना अघिसम्म साथीहरूसँग दिनको १० घण्टा अनलाइन गेम खेल्न रुचाउँथ्यो।

"यो पूर्णतया फरक महसुस हुन्छ," सदमिर भन्छन्। "तपाईंले बटन क्लिक गर्नुको सट्टा पासा घुमाउन पाउनुहुन्छ। तपाईं मानिसहरूसँग अन्तर्क्रिया गर्न सक्नुहुन्छ, ताकि तपाईंलाई वास्तवमा थाहा होस् कि त्यहाँ को छ, केवल अनियमित मानिसहरूसँग कलमा हुनुको सट्टा।"

क्लिनिक स्थापना गर्ने मनोचिकित्सक डा. डेनिएला भेचियो भन्छिन् कि गेमिङ आफैमा नराम्रो नभए पनि यो एउटा समस्या बन्न सक्छ - लत पनि।

गेमिङ प्लेटफर्म र सामाजिक सञ्जालले बालबालिकाका लागि समान जोखिमहरू निम्त्याउँछन्; अनलाइनमा अत्यधिक समय बिताउनु, र सिकारीहरू, हानिकारक सामग्री वा धम्की दिने सम्भावित जोखिम।

त्यसैले उनी अस्ट्रेलियाको १६ वर्ष मुनिका बालबालिकाका लागि "विश्व-पहिलो" सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्धमा गेमिङ प्लेटफर्महरू किन समावेश गरिएको छैन भनेर सोचिरहेकी छिन्।

बुधबारदेखि लागू भएको यो प्रतिबन्धले किशोरकिशोरीहरूलाई इन्स्टाग्राम, स्थापन च्याट र एक्स लगायत १० सामाजिक सञ्जाल प्लेटफर्महरूमा खाता खोल्नबाट रोक्ने अनुमान गरिएको छ। बालबालिकाहरूले अझै पनि YouTube र TikTok जस्ता प्लेटफर्महरू पहुँच गर्न सक्नेछन्, तर खाता बिना नै।

भेचियोको लागि, गेमिङ प्लेटफर्महरू छुटाउनु अनौठो छ।

"यसको खासै अर्थ छैन," उनी भन्छिन्।

"गेमिङ र सामाजिक सञ्जाल यति धेरै अन्तरसम्बन्धित छन् कि यसलाई छुट्याउन धेरै गाह्रो छ।"

"धेरै समय खेल्ने व्यक्तिले सामाजिक सञ्जाल प्लेटफर्महरूमा पनि अत्यधिक समय बिताउँछ जहाँ उनीहरूले अन्य गेमहरू हेर्न सक्छन् वा लाइभ स्ट्रिम गेमिङ गर्न सक्छन्, त्यसैले यो जडान गर्ने एउटा तरिका हो।"



डा. ड्यानिएला भेचियोले अष्ट्रेलियाको एक मात्र सार्वजनिक रूपमा वित्त पोषित गेमिङ डिसअर्डर क्लिनिक चलाउँछिन्।

उदाहरणका लागि, सधिरले आफ्नो धेरैजसो समय गेमिङ प्लेटफर्म स्टीम, साथै युट्युबमा बिताए। डा. भेचियोले डिस्कर्ड र रोब्लोक्स प्लेटफर्महरूलाई विशेष चिन्ताको रूपमा औल्याए - यो चिन्ता बीबीसीले प्रतिबन्ध र यसको प्रभावलाई कभर गर्ने क्रममा बोलेका धेरै विज्ञहरू र अभिभावकहरूले पनि प्रतिध्वनित गरेका छन्।

रोब्लोक्स र डिस्कर्ड दुवैले केही बालबालिकाहरू तिनीहरू मार्फत स्पष्ट वा हानिकारक सामग्रीको सम्पर्कमा आइरहेको दाबी गरेका छन् र अमेरिकामा बाल सुरक्षा सम्बन्धी मुद्दाहरूको सामना गरिरहेका छन्।

रोब्लोक्सले सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्ध लागू हुनुभन्दा केही हप्ता अघि अष्ट्रेलिया र अन्य दुई देशहरूमा नयाँ उमेर आश्वासन सुविधाहरू प्रस्तुत गरेको थियो, जुन चेकहरू जनवरीमा विश्वका बाँकी भागहरूमा पनि लागू गरिने बताइएको छ। चेकहरूले "रोब्लोक्सका सबै प्रयोगकर्ताहरूलाई सकारात्मक, उमेर-उपयुक्त अनुभवहरू प्रदान गर्न मद्दत गर्नेछ", कम्पनीले भन्यो।

डिस्कर्डले यस वर्षको सुरुमा केही सुविधाहरूमा उमेर जाँच पनि सुरु गरेको थियो र बुधबार सबै अष्ट्रेलियाली प्रयोगकर्ताहरूका लागि नयाँ "किशोर-पूर्वनिर्धारित" सेटिङ प्रस्तुत गरिरहेको बताएको थियो।

अस्ट्रेलियामा बालबालिकाका लागि सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्धले ठूला प्रविधि क्षेत्रलाई समस्यामा पारेको छ। अष्ट्रेलियाले १६ वर्ष मुनिका बालबालिकाका लागि सामाजिक सञ्जालमा प्रतिबन्ध लगाउँदैछ। यसले कसरी काम गर्नेछ?

## 'इन्टरनेट प्रयोगको जंगली पश्चिम'

३५ वर्षीय पूर्व गेमिङ क्लिनिक बिरामी केभिन कूले सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्धले कम उमेरमा पाएको पहुँचलाई असर गर्न सक्थ्यो कि भनेर सोचिरहेका छन्।

"म इन्टरनेट प्रयोगको जंगली पश्चिममा हुँकिरहेको थिएँ त्यसैले त्यहाँ कुनै प्रतिबन्ध थिएन," उनी भन्छन्। "मैले इन्टरनेटमा मूलतः स्वतन्त्रता पाएँ। त्यसैले मलाई लाग्छ कि मेरो लागि, क्षति पहिले नै भइसकेको छ।"

एआईमा रुचि राख्ने पूर्व क्वान्टम फाइनान्स इन्टर्न, श्री कूले महामारीको ठीक अगाडि आफ्नो जागिर गुमाए। सिड्नीमा बस्दै गर्दा, उनको नजिकै कुनै परिवार थिएन र नियमित काम पनि थिएन। उनी भन्छन् कि उनले आत्मविश्वास गुमाए र अनलाइन गेमिङमा डुबे, आफ्नो अनुभवलाई लागूपदार्थको दुरुपयोगसँग तुलना गरे।

डा. भेचियो तुलनासँग सहमत छन् - यदि उनको इच्छा भएमा, उनी सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्धलाई गेमिङमा विस्तार गर्न मात्र होइन, उमेर १८ वर्षसम्म बढाउन पनि प्रलोभनमा पर्नेछिन्।

गेमिङ डिसअर्डरलाई अब विश्व स्वास्थ्य संगठनले पनि आधिकारिक निदानको रूपमा मान्यता दिएको छ र २०२२ को म्याक्केरी विश्वविद्यालयको अध्ययन अनुसार, लगभग २.८% अष्ट्रेलियाली बालबालिका यसबाट प्रभावित छन्। भेचियोको विचारमा जोखिममा रहेको संख्या बढी छ।



३५ वर्षीय केभिन कूले सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्धबाट आफूलाई फाइदा भएको होला कि नहोला भनेर सोचिरहेका छन्।

अष्ट्रेलियाली सरकारले भनेको छ कि यसको प्रतिबन्ध बालबालिकाहरूलाई हानिकारक सामग्री, साइबरबुलिङ, अनलाइन ग्रीमिङ र "शिकारी एल्गोरिदम" बाट जोगाउने बारेमा हो - जसमध्ये केही वा सबै गेमिङ प्लेटफर्महरूमा अवस्थित छन् भन्न सकिन्छ।

अष्ट्रेलियाको संघीय प्रहरीले यी साइटहरूमा रहेका च्याटरहरू कट्टरपन्थीकरण र बाल शोषणको लागि केन्द्रबिन्दु हुन् भनेर चेतावनी दिएको छ।

तर, गत महिना ई-सेफ्टी कमिश्नरले भनेझैं, प्रतिबन्ध लागू गर्ने कानूनको अर्थ प्लेटफर्महरू "सुरक्षा, हानि वा जोखिम-आधारित मूल्याङ्कन" अनुसार चयन गरिएको थिएन।

यसको सट्टा, प्लेटफर्महरू तीन मापदण्ड अनुसार छनोट गरिएको छ: प्लेटफर्मको एकमात्र वा "महत्वपूर्ण उद्देश्य" दुई वा बढी प्रयोगकर्ताहरू बीच अनलाइन सामाजिक अन्तर्क्रिया सक्षम पार्नु हो कि होइन; यसले प्रयोगकर्ताहरूलाई केही वा सबै अन्य प्रयोगकर्ताहरूसँग अन्तर्क्रिया गर्न अनुमति दिन्छ कि दिँदैन; र यसले प्रयोगकर्ताहरूलाई पोस्ट गर्न अनुमति दिन्छ कि दिँदैन।

उदाहरणका लागि, गेमिङको लागि अपवाद बनाइएको थियो किनभने यसको प्राथमिक उद्देश्य सामाजिक-मिडिया शैली अन्तरक्रिया होइन।

केही विज्ञहरू भन्छन्, यो कानूनको कुनै अर्थ छैन।

"यो अक्षमता हो, यो प्रतिक्रियावादी हो," सिडनी विश्वविद्यालयका मानव-कम्प्युटर अन्तरक्रियाका प्राध्यापक मार्कस कार्टर भन्छन्।

"सामाजिक अन्तरक्रिया नराम्रो कुरा होइन... यी ठूला प्राविधिक प्लेटफर्महरू र तिनीहरूले बच्चाहरूलाई के दिइरहेका छन् र तिनीहरूले उनीहरूलाई केमा पर्दाफास गरिरहेका छन् भन्ने बारेमा धेरै जायज चिन्ताहरू छन्, त्यसैले हामीले सामाजिक सञ्जालमा प्रतिबन्ध लगाइरहेका छौं भनौं।"

"म चाहन्छु कि सरकारले गोली लागेको घाउमा पट्टी बाँध्नुको सट्टा कसरी मद्दत गर्ने भनेर पत्ता लगाउने प्रयास गरोस्," उनी भन्छन्।



हेर्नुहोस्: अष्ट्रेलियाको सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्धको व्याख्या... ६० सेकेन्डमा

कर्टिन विश्वविद्यालयमा इन्टरनेट अध्ययनका प्राध्यापक तथा डिजिटल चाइल्डका लागि एआरसी सेन्टर अफ एक्सिलेन्सकी प्रमुख अन्वेषक टामा लिभरले पनि सामाजिक सञ्जालमा प्रतिबन्ध लगाउनु एकदमै धारिलो उपकरण भएको बताउँछिन् - बरु गेमिङ प्लेटफर्महरू लगायत थप सूक्ष्म दृष्टिकोण आवश्यक छ।

"अविश्वसनीय रूपमा सकारात्मक, पालनपोषण गर्ने, रमाइलो, रचनात्मक, अभिव्यक्त गर्ने ठाउँहरूबाट गेमिङको यति विस्तृत स्पेक्ट्रम छ - Minecraft जस्तो केहि दिमागमा आउँछ जहाँ यसको धेरै सकारात्मक प्रयोगहरू छन्।" यद्यपि, रोब्लोक्स जस्ता प्लेटफर्महरू स्पेक्ट्रमको अर्को छेउमा छन्, उनी भन्छन्।

"रोब्लोक्स कुनै खेल होइन। यो अन्य मानिसहरूलाई खेल बनाउन सक्षम बनाउने उपकरणहरूको एक श्रृंखला हो। र हामीलाई थाहा छ कि बनाइएका केही खेलहरू जुन स्पष्ट रूपमा वयस्कहरूको लागि बनाइएको जस्तो लाग्छ, धेरै युवाहरूले पहुँच गरेका छन्।"

विश्वविद्यालयमा प्रोफेसर लिभरको डेस्कमा तीनवटा प्लशीहरू छन् जसमा भित्र निर्मित ChatGPT छ। बक्समा, यसले तीन र माथिका लागि उपयुक्त छन् भनेर लेखिएको छ। उनी भन्छन्, यो पनि धेरै हदसम्म भएको छ।

"मलाई लाग्छ उमेर-उपयुक्त नियमन आवश्यक छ," उनी अनलाइन जाने युवाहरूलाई उल्लेख गर्दै भन्छन्। "मलाई लाग्छ हामी यस्तो क्षणमा छौं, र यो केवल अष्ट्रेलिया मात्र होइन, EU भरि हेर्नुभयो भने, सबै प्रकारका नियमनको लागि ठूलो भोक छ।"

## उपचार योजना, उपचार होइन

## A VERY QUICK GUIDE: AUSTRALIA'S SOCIAL MEDIA BAN



Scroll right

### WHAT IS THE POLICY?

**Children under the age of 16** in Australia are no longer allowed to have social media accounts.

The Australian government says - a world-first policy popular with parents - is aimed at protecting them from harmful content and other risks such as cyberbullying and grooming.

Some young campaigners have argued that the ban disregards the rights of children.

Images: Getty

उदाहरणका लागि, श्री कूको हकमा, उनको दुर्गुण केवल गेमिङ मात्र थिएन। यो एआई च्याटबटहरू थिए, अनलाइन जीवनको अर्को विशेषता जुन चीजहरू बनाउनदेखि लिएर कथित रूपमा बालबालिकाहरूलाई आत्महत्या गर्न प्रोत्साहित गर्नेसम्म सबै कुराको लागि छानबिनमा परेको छ ।

प्रयोगकर्ताहरूलाई लामो समयसम्म अन्तरक्रिया गर्न हेरफेर गर्न तिनीहरू डिजाइन गरिएको प्रमाण छ र तिनीहरूको प्रयोगले एआई साइकोसिस भनिने नयाँ घटनालाई पनि जन्म दिएको छ , जसमा मानिसहरू बढ्दो रूपमा एआई च्याटबटहरूमा भर पर्छन् र त्यसपछि केहि काल्पनिक वास्तविक भएको छ भनेर विश्वस्त हुन्छन्।

श्री कूले आफ्नो मानसिक स्वास्थ्य समस्याहरू गुगलमा खोज्न थाले र आफ्नो निदान पुष्टि गर्न एआईमा भर पर्न थाले।

"तपाईं गुगलमा ती कुराहरू खोज्दै हुनुहुन्छ जुन तपाईंलाई पहिले नै थाहा छ जस्तो लाग्छ र त्यसपछि तपाईंले त्यस पछि बाकसमा टिक लगाउँदै भन्नुहुन्छ, ओह, मैले आजको लागि मेरो काम गरिसकेको छु, च्याटजीपीटीसँग मेरो थेरापीको काम," उनी भन्छन्। श्री कूले मनोरोगबाट पीडित हुनुहुन्थ्यो र एक पेशेवरसँग व्यापक उपचार पछि, उनी अब फरक दृष्टिकोण अपनाउँछन्।

"म गुगल वा च्याटजीपीटी गर्न सक्छु र त्यसपछि म मेरो थेरापिस्टसँग व्यक्तिगत रूपमा जाँच गर्नेछु," उनी भन्छन्। "मलाई लाग्छ कि मानवीय भावनाहरू पढ्न सक्षम हुनु र कसैसँग आमनेसामने कुराकानी गर्नु पूर्णतया फरक कुरा हो।"

सरकारले प्रतिबन्धित प्लेटफर्महरूको सूचीको निरन्तर समीक्षा गर्ने बताएको छ र नोभेम्बरको अन्त्यमा ट्विच थपियो, एक स्ट्रिमिङ प्लेटफर्म जहाँ मानिसहरू सामान्यतया दर्शकहरूसँग च्याट गर्दै भिडियो गेम खेल्छन्।

सञ्चारमन्त्री अनिका वेल्सले पनि गत हप्ता बीबीसीलाई बताएकी थिइन् कि ईसेफ्टी कमिश्नरको "निश्चित रूपमा रोब्लोक्समा उनको नजर छ"। र, उनले भनिन्, सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्ध "उपचार होइन, यो एक उपचार योजना हो" जुन "सधैं विकसित हुँदै जानेछ"।

राम्रो गर्न प्लेटफर्महरूको माग बढ्दै गएको छ। गेमिङ डिसअर्डर क्लिनिकमा मद्दत पाउन पर्खिरहेका परिवारहरूको लाइन पनि बढ्दै गएको छ, तर भेचियोले तिनीहरूलाई फर्काउनु परेको छ।

"[कानूनले] त्यस्ता प्लेटफर्महरूलाई बहिष्कार गरिरहेको छ जहाँ बालबालिकाहरू धेरैसँग अन्तरक्रिया गर्छन् र तिनीहरूमध्ये केही उनीहरूलाई हानि पुऱ्याउने मानिसहरू हुन सक्छन्," भेचियो भन्छन्। "बालबालिकाहरूलाई सुरक्षित गर्न आवश्यक छ, उनीहरूलाई सुरक्षित गर्न आवश्यक छ।"

के तपाईं बालबालिकाहरूलाई सामाजिक सञ्जालबाट प्रतिबन्ध लगाउन सक्नुहुन्छ? अस्ट्रेलियाले गर्न लागेको छ, तर केही किशोरकिशोरीहरू एक कदम अगाडि छन् सामाजिक सञ्जाल प्रतिबन्धको बारेमा अस्ट्रेलियाली किशोरकिशोरीहरूले तपाईंलाई के जान्न चाहन्छन्?

सामाजिक सञ्जाल

अष्ट्रेलिया

## सम्बन्धित

उनले ग्रान्ड थेफ्ट अटो सिर्जना गरे। अब उनी तपाईंको दिमागलाई कब्जा गर्ने एआईको बारेमा उपन्यास लिएर फर्किएका छन्।

म मेरो जरा कहिल्यै बिर्सने छैन, एंग्री जिन्ज भन्छन्

टिकटक सम्झौता फेरि ढिलाइ हुने भएपछि अमेरिकी लगानीकर्ताहरू अन्यालमा