English → Hindi

लाइव देखें BBC सदस्यता लें दाखिल करना

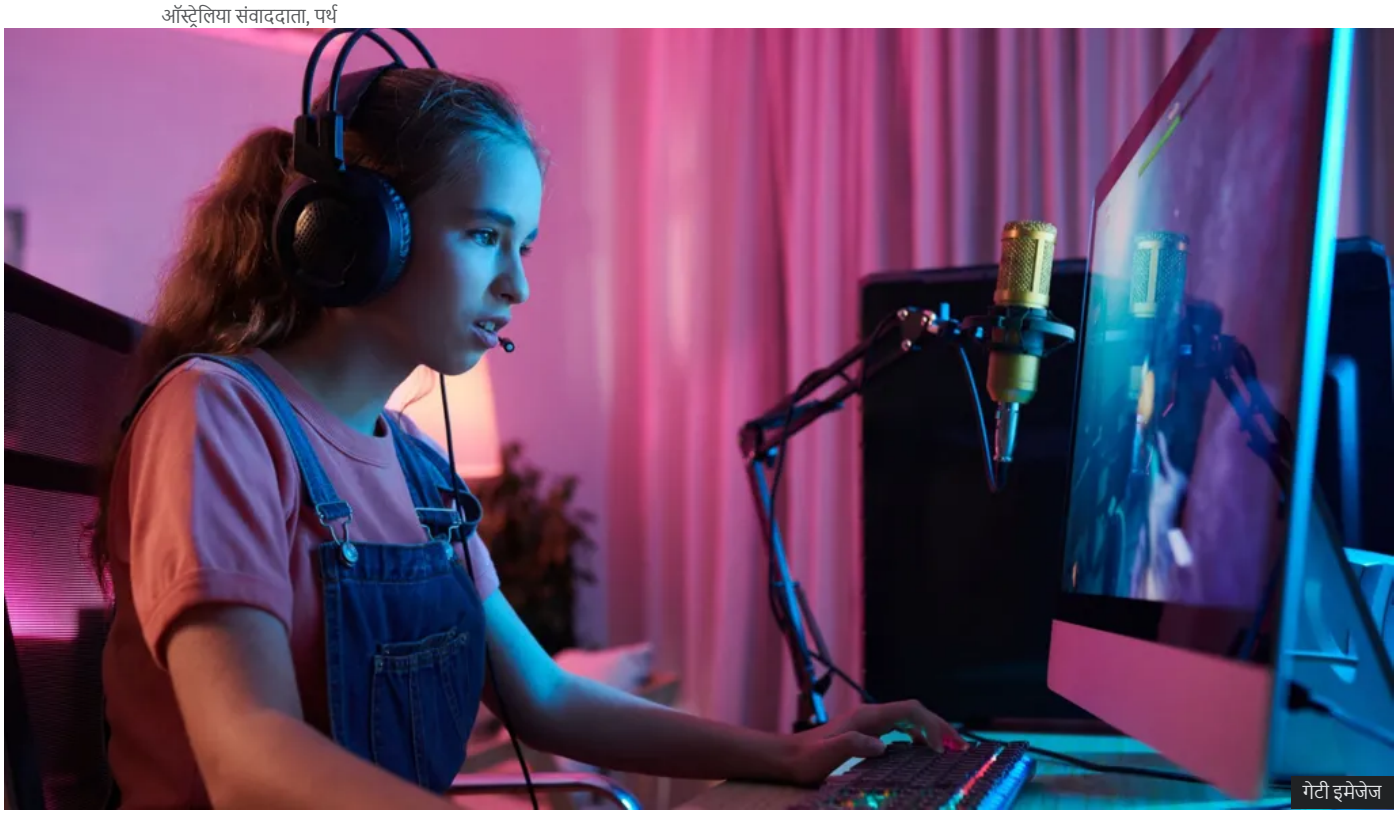
घर समाचार खेल व्यापार नवाचार संस्कृति आर्ट्स एक यात्रा धरती ऑडियो वीडियो रहना वृत्तचित्र

ऑस्ट्रेलिया में सोशल मीडिया पर लगे प्रतिबंध से ऑनलाइन गेमिंग बच गई - लेकिन आलोचकों का कहना है कि यह भी उतनी ही लत लगाने वाली है।

1 दिन पहले

शेयर करना बचाना

केटी वॉटसन
ऑस्ट्रेलिया संवाददाता, पर्थ



गेटी इमेजेज

आलोचकों का कहना है कि ऑस्ट्रेलिया में 16 वर्ष से कम आयु के लोगों के लिए सोशल मीडिया पर प्रतिबंध में गेमिंग प्लेटफॉर्म को भी शामिल किया जाना चाहिए।

15 वर्षीय सदमीर परविज़ के लिए बुधवार की दोपहर एक नियमित दिनचर्या बन गई है। पर्थ स्थित अपने घर से फियोना स्टेनली अस्पताल तक का रास्ता थोड़ा घुमावदार है - लेकिन वह कहते हैं कि यह इसके लायक है, क्योंकि वहां बैठकर वह उन लोगों के साथ डंगन्स एंड ड्रैगन्स का खेल खेलते हैं जिन्हें वह शायद जानते तो नहीं हैं, लेकिन जिनके साथ उनकी कई बातें मिलती-जुलती हैं।

सदमीर और उसके बोर्ड गेम के साथी गेमिंग डिसऑर्डर क्लिनिक में भर्ती 300 मरीजों में से कुछ ही हैं। यह ऑस्ट्रेलिया का अपनी तरह का एकमात्र सार्वजनिक रूप से संचालित संस्थान है, जो मरीजों को अत्यधिक ऑनलाइन गेमिंग की आदतों से छुटकारा दिलाने में मदद करता है।

जिस कमरे में वे मिलते हैं, वह एक गुमनाम अस्पताल का एक साधारण सा कमरा है, लेकिन कोने में एक कुर्सी पर बोर्डगेम का ढेर लगा है। जेंगा, ऊनो और सुशी गो भी इस अनौपचारिक समूह में लोकप्रिय खेल हैं, जिसमें मरीज और चिकित्सक दोनों शामिल होते हैं।

यह 15 वर्षीय लड़के के लिए एक बड़ा बदलाव है, जो कुछ महीने पहले तक दिन में 10 घंटे दोस्तों के साथ ऑनलाइन गेम खेलना पसंद करता था।

"यह बिल्कुल अलग अनुभव है," सदमीर कहते हैं। "आपको बटन दबाने की बजाय पासा फेंकने का मौका मिलता है। आप लोगों से बातचीत कर सकते हैं, इसलिए आपको पता होता है कि वास्तव में कौन मौजूद है, न कि सिर्फ अनजान लोगों के साथ कॉल पर रहना।"

क्लिनिक की स्थापना करने वाली मनोचिकित्सक डॉ. डेनिएला वेकियो का कहना है कि हालांकि गेमिंग अपने आप में बुरी चीज नहीं है, लेकिन यह एक समस्या बन सकती है - यहां तक कि एक लत भी।

गेमिंग प्लेटफॉर्म और सोशल मीडिया बच्चों के लिए समान जोखिम पैदा करते हैं: ऑनलाइन अत्यधिक समय बिताना, और शिकारियों, हानिकारक सामग्री या बदमाशी के संपर्क में आने की संभावना।

इसलिए वह सोचती है कि ऑस्ट्रेलिया में 16 साल से कम उम्र के बच्चों के लिए लागू किए गए "विश्व-प्रथम" सोशल मीडिया प्रतिबंध में गेमिंग प्लेटफॉर्म को क्यों शामिल नहीं किया गया है।

बुधवार से लागू हुए इस प्रतिबंध का उद्देश्य किशोरों को इंस्टाग्राम, स्नैपचैट और एक्स सहित 10 सोशल मीडिया प्लेटफॉर्म पर अकाउंट बनाने से रोकना है। बच्चे यूट्यूब और टिकटॉक जैसे प्लेटफॉर्म का इस्तेमाल बिना अकाउंट के कर सकेंगे।

वेकियो के लिए, गेमिंग प्लेटफॉर्म का उल्लेख न होना अजीब है।

"इसका कोई खास मतलब नहीं बनता," वह कहती हैं।

गेमिंग और सोशल मीडिया इतने आपस में जुड़े हुए हैं कि इन्हें अलग करना बहुत मुश्किल है।

"जो व्यक्ति अत्यधिक समय तक गेम खेलता है, वह सोशल मीडिया प्लेटफॉर्म पर भी अत्यधिक समय बिताता है, जहां वह अन्य गेमर्स को देख सकता है या गेमिंग की लाइव स्ट्रीमिंग कर सकता है, इसलिए यह जुड़ने का एक तरीका है।"

डॉ. डेनिएला वेकियो ऑस्ट्रेलिया में गेमिंग डिसऑर्डर के लिए सार्वजनिक रूप से वित्त पोषित एकमात्र क्लिनिक चलाती हैं।

उदाहरण के लिए, सदमीर अपना अधिकांश समय गेमिंग प्लेटफॉर्म स्टीम और यूट्यूब पर बिताता था। डॉ. वेकियो ने डिस्कोर्ड और रोब्लॉक्स प्लेटफॉर्म को विशेष चिंता का विषय बताया है - यह चिंता कई विशेषज्ञों और अभिभावकों ने भी व्यक्त की है जिनसे बीबीसी ने प्रतिबंध और उसके प्रभाव को कवर करते हुए बात की है।

Roblox और Discord दोनों पर यह आरोप लगते रहे हैं कि इनके माध्यम से कुछ बच्चे अश्लील या हानिकारक सामग्री के संपर्क में आ रहे हैं और अमेरिका में बाल सुरक्षा से संबंधित मुकदमों का सामना कर रहे हैं।

सोशल मीडिया पर प्रतिबंध लागू होने से कुछ सप्ताह पहले ही Roblox ने ऑस्ट्रेलिया और दो अन्य देशों में आयु सुरक्षा संबंधी नई सुविधाएँ शुरू कर दी थीं । ये सुविधाएँ जनवरी में दुनिया के बाकी हिस्सों में भी लागू की जाएंगी। कंपनी ने कहा कि ये सुविधाएँ "हमें Roblox पर सभी उपयोगकर्ताओं के लिए सकारात्मक और आयु-उपयुक्त अनुभव प्रदान करने में मदद करेंगी"।

डिस्कोर्ड ने इस साल की शुरुआत में कुछ फीचर्स पर आयु जांच भी शुरू की थी और बुधवार को कहा कि वह सभी ऑस्ट्रेलियाई उपयोगकर्ताओं के लिए एक नई "डिफ़ॉल्ट रूप से किशोर" सेटिंग पेश कर रहा है।

ऑस्ट्रेलिया में बच्चों के लिए सोशल मीडिया पर प्रतिबंध लगने से बड़ी-बड़ी टेक कंपनियों में अफरा-तफरी मच गई है।
ऑस्ट्रेलिया 16 साल से कम उम्र के बच्चों के लिए सोशल मीडिया पर प्रतिबंध लगा रहा है। यह कैसे काम करेगा?

इंटरनेट के उपयोग का 'अराजक पश्चिम'

गेमिंग क्लिनिक के पूर्व मरीज केविन कू, 35, सोचते हैं कि क्या सोशल मीडिया पर प्रतिबंध ने कम उम्र में उन्हें मिली पहुंच को प्रभावित किया होगा।

"मैं इंटरनेट के बेहिसाब इस्तेमाल वाले माहौल में पला-बढ़ा, इसलिए वहां कोई पाबंदी नहीं थी," वे कहते हैं। "मुझे इंटरनेट पर पूरी आज़ादी मिली हुई थी। इसलिए मुझे लगता है कि मेरे लिए नुकसान तो हो ही चुका है।"

क्वांटम फाइनेंस में इंटर्नशिप कर चुके और कृत्रिम बुद्धिमत्ता में रुचि रखने वाले श्री कू ने महामारी से ठीक पहले अपनी नौकरी खो दी। सिडनी में रहने वाले उनके परिवार का कोई सदस्य आस-पास नहीं था और उनके पास कोई नियमित काम भी नहीं था। उनका कहना है कि उनका आत्मविश्वास टूट गया और वे ऑनलाइन गेमिंग में पूरी तरह डूब गए, और उन्होंने अपने इस अनुभव की तुलना नशे की लत से की।

डॉ. वेकियो इस तुलना से सहमत हैं - अगर उनकी चलती, तो वह न केवल सोशल मीडिया पर प्रतिबंध को गेमिंग तक विस्तारित करने के लिए बल्कि उम्र को बढ़ाकर 18 करने के लिए भी प्रेरित होतीं।

गेमिंग डिसऑर्डर को अब विश्व स्वास्थ्य संगठन द्वारा एक आधिकारिक निदान के रूप में मान्यता दी गई है और मैक्वेरी विश्वविद्यालय के 2022 के एक अध्ययन के अनुसार, लगभग 2.8% ऑस्ट्रेलियाई बच्चे इससे प्रभावित हैं। वेकियो का मानना है कि जोखिम में रहने वालों की संख्या इससे अधिक है।

35 वर्षीय केविन कू सोच रहे हैं कि क्या सोशल मीडिया पर प्रतिबंध से उन्हें फायदा हो सकता था।

ऑस्ट्रेलियाई सरकार का कहना है कि उसका यह प्रतिबंध बच्चों को हानिकारक सामग्री, साइबरबुलिंग, ऑनलाइन ग्रूमिंग और "शिकारी एल्गोरिदम" जैसी चीजों से बचाने के बारे में है - जिनमें से कुछ या सभी चीजें गेमिंग प्लेटफॉर्म पर मौजूद हो सकती हैं।

ऑस्ट्रेलियाई संघीय पुलिस उन लोगों में शामिल है जिन्होंने चेतावनी दी है कि इन साइटों पर चैट रूम कट्टरता और बाल शोषण के अड्डे हैं।

लेकिन, जैसा कि ई-सेफ्टी कमिश्नर ने पिछले महीने कहा था, प्रतिबंध को लागू करने वाले कानून का मतलब है कि प्लेटफार्मों का चयन "सुरक्षा, नुकसान या जोखिम-आधारित मूल्यांकन" के अनुसार नहीं किया गया था।

इसके बजाय, प्लेटफार्मों का चयन तीन मानदंडों के अनुसार किया गया है: क्या प्लेटफार्म का एकमात्र या "महत्वपूर्ण उद्देश्य" दो या दो से अधिक उपयोगकर्ताओं के बीच ऑनलाइन सामाजिक संपर्क को सक्षम बनाना है; क्या यह उपयोगकर्ताओं को कुछ या सभी अन्य उपयोगकर्ताओं के साथ बातचीत करने की अनुमति देता है; और क्या यह उपयोगकर्ताओं को पोस्ट करने की अनुमति देता है।

उदाहरण के लिए, गेमिंग के लिए अपवाद बनाए गए थे, क्योंकि इसका प्राथमिक उद्देश्य सोशल मीडिया शैली की बातचीत नहीं है।

कुछ विशेषज्ञों का कहना है कि यह कानून तर्कहीन है।

सिडनी विश्वविद्यालय में मानव-कंप्यूटर इंटरैक्शन के प्रोफेसर मार्कस कार्टर कहते हैं, "यह अक्षमता है, यह प्रतिक्रियावादी रवैया है।"

"सामाजिक संपर्क कोई बुरी बात नहीं है... इन बड़े तकनीकी प्लेटफार्मों और वे बच्चों को क्या सुविधाएँ दे रहे हैं और उन्हें किन चीजों के संपर्क में ला रहे हैं, इसके बारे में कई जायज चिंताएँ हैं, इसलिए हमने सोशल मीडिया पर प्रतिबंध लगाने का फैसला किया है।"

"मेरी बस यही इच्छा है कि सरकार गोली के घाव पर पट्टी लगाने के बजाय मदद करने का तरीका ढूंढने की कोशिश करे," वे कहते हैं।

देखें: ऑस्ट्रेलिया में सोशल मीडिया पर लगे प्रतिबंध की व्याख्या... 60 सेकंड में

कर्टिन विश्वविद्यालय में इंटरनेट अध्ययन की प्रोफेसर और एआरसी सेंटर ऑफ एक्सीलेंस फॉर द डिजिटल चाइल्ड की मुख्य शोधकर्ता तामा लीवर का भी कहना है कि सोशल मीडिया पर प्रतिबंध एक बहुत ही कठोर उपाय है - इसके बजाय गेमिंग प्लेटफॉर्म सहित अधिक सूक्ष्म दृष्टिकोण की आवश्यकता है।

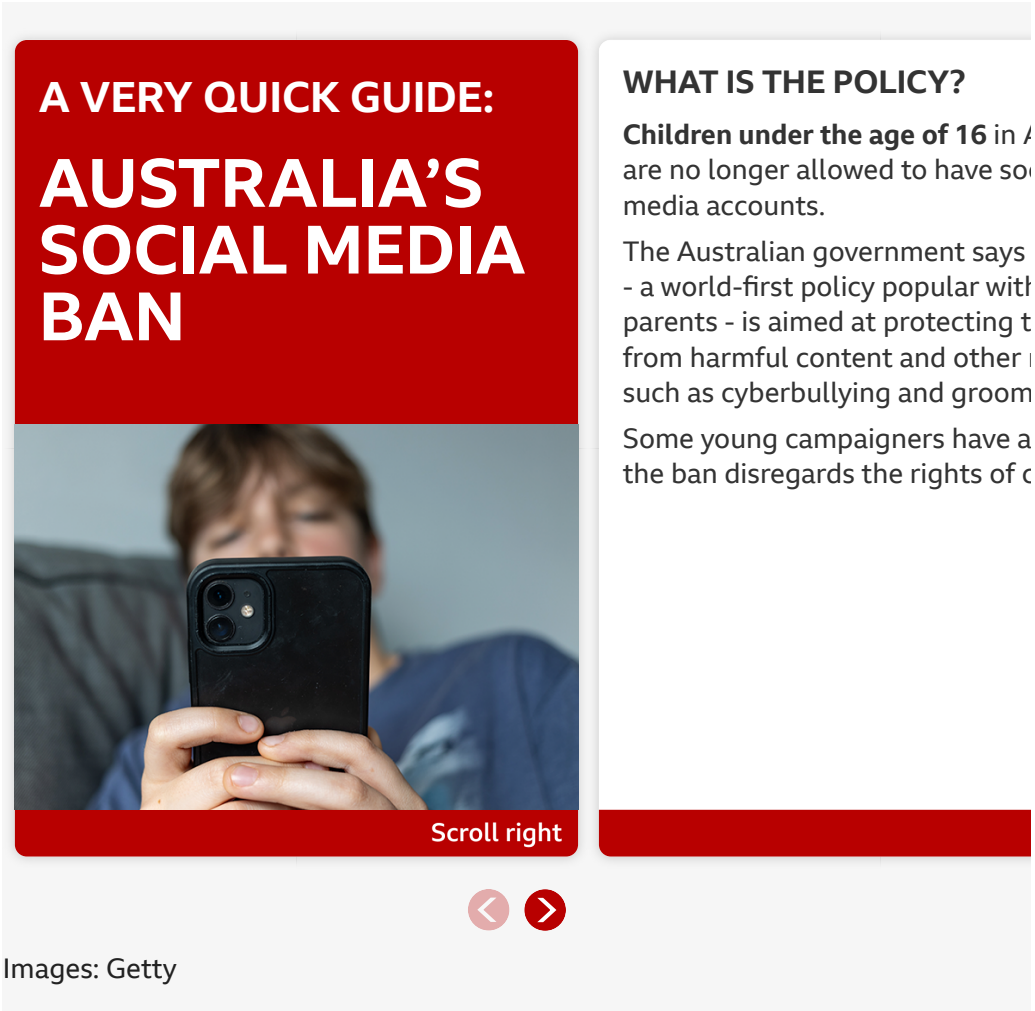
"गेमिंग का दायरा इतना व्यापक है कि इसमें बेहद सकारात्मक, पोषणकारी, मनोरंजक, रचनात्मक और अभिव्यंजक क्षेत्र शामिल हैं - जैसे कि Minecraft, जिसके इतने सारे सकारात्मक उपयोग हुए हैं।" हालांकि, Roblox जैसे प्लेटफॉर्म इस दायरे के बिल्कुल विपरीत हैं, वे कहते हैं।

"रोब्लॉक्स एक गेम नहीं है। यह अन्य लोगों को गेम बनाने में मदद करने वाले उपकरणों की एक श्रृंखला है। और हम जानते हैं कि कुछ ऐसे गेम जो स्पष्ट रूप से वयस्कों के लिए बने प्रतीत होते हैं, उन्हें बहुत कम उम्र के लोगों ने भी खेला है।"

विश्वविद्यालय में प्रोफेसर लीवर की मेज पर तीन ऐसे खिलौने रखे हैं जिनमें चैटजीपीटी (ChatGPT) सुविधा पहले से ही मौजूद है। डिब्बे पर लिखा है कि ये तीन साल और उससे अधिक उम्र के बच्चों के लिए उपयुक्त हैं। उनका कहना है कि यह भी हद से ज्यादा हो गया है।

युवाओं के ऑनलाइन आने के संदर्भ में उन्होंने कहा, "मुझे लगता है कि उम्र के हिसाब से नियमन की आवश्यकता है। मुझे लगता है कि हम एक ऐसे मोड़ पर हैं, और यह सिर्फ ऑस्ट्रेलिया की बात नहीं है, आप पूरे यूरोपीय संघ को देखें, तो हर तरह के नियमन की जबरदस्त मांग है।"

यह एक उपचार योजना है, इलाज नहीं।



Images: Getty

उदाहरण के लिए, श्री कू के मामले में, उनकी बुरी आदत केवल गेमिंग नहीं थी। यह एआई चैटबॉट थे, ऑनलाइन जीवन की एक और विशेषता जो मनगढ़ंत बातें करने से लेकर कथित तौर पर बच्चों को आत्महत्या के लिए उकसाने तक के आरोपों के लिए जांच के दायरे में आई है ।

इस बात के सबूत हैं कि इन्हें उपयोगकर्ताओं को बातचीत को लंबा खींचने के लिए प्रेरित करने के लिए डिज़ाइन किया गया है और इनके उपयोग से एआई साइकोसिस नामक एक नई घटना भी सामने आई है , जिसमें लोग एआई चैटबॉट पर तेजी से निर्भर हो जाते हैं और फिर इस बात से आश्वस्त हो जाते हैं कि कोई काल्पनिक चीज वास्तविक हो गई है।

श्री कू ने अपनी मानसिक स्वास्थ्य समस्याओं के बारे में गूगल पर सर्च करना शुरू कर दिया और अपने निदान की पुष्टि करने में मदद के लिए एआई पर भरोसा किया।

"आप उन चीजों को गूगल पर खोजते हैं जिनके बारे में आपको लगता है कि आप पहले से ही जानते हैं और फिर आप यह सोचकर संतुष्ट हो जाते हैं कि आज का काम तो हो गया, चैटजीपीटी के साथ मेरा थेरेपी का काम भी हो गया," वे कहते हैं। श्री कू को मनोविकृति का दौरा पड़ा था और एक पेशेवर से गहन थेरेपी लेने के बाद, अब वे एक अलग दृष्टिकोण अपनाते हैं।

"मैं शायद गूगल या चैटजीपीटी के ज़रिए कुछ खोजूंगा और फिर अपने थेरेपिस्ट से आमने-सामने मिलकर उसकी पुष्टि करूंगा," वे कहते हैं। "मुझे लगता है कि इंसानी भावनाओं को समझ पाना और किसी से आमने-सामने बातचीत करना बिल्कुल अलग बात है।"

सरकार ने कहा है कि वह प्रतिबंधित प्लेटफार्मों की सूची की लगातार समीक्षा करेगी और नवंबर के अंत में उसने ट्विच को भी इस सूची में शामिल कर लिया, जो एक स्ट्रीमिंग प्लेटफॉर्म है जहां लोग आमतौर पर दर्शकों से चैट करते हुए वीडियो गेम खेलते हैं।

संचार मंत्री अनिका वेल्स ने पिछले सप्ताह बीबीसी को बताया कि ई-सेफ्टी कमिश्नर की "रोब्लॉक्स पर पूरी तरह से नजर है"। उन्होंने यह भी कहा कि सोशल मीडिया पर प्रतिबंध "कोई इलाज नहीं है, बल्कि एक उपचार योजना है" जो "लगातार विकसित होती रहेगी"।

बेहतर प्रदर्शन करने के लिए प्लेटफार्मों की मांग बढ़ती जा रही है। गेमिंग डिसऑर्डर क्लिनिक में मदद पाने के लिए इंतजार कर रहे परिवारों की कतारें भी लंबी होती जा रही हैं, लेकिन वेकियो को उन्हें वापस भेजना पड़ रहा है।

वेकियो का कहना है, "[यह कानून] उन प्लेटफार्मों को बाहर कर रहा है जहां बच्चे कई अन्य लोगों के साथ बातचीत करते हैं और उनमें से कुछ ऐसे लोग हो सकते हैं जो उन्हें नुकसान पहुंचा सकते हैं। बच्चों को सुरक्षा की जरूरत है, उन्हें संरक्षित करने की जरूरत है।"

क्या बच्चों को सोशल मीडिया से प्रतिबंधित किया जा सकता है? ऑस्ट्रेलिया ऐसा करने वाला है, लेकिन कुछ किशोर एक कदम आगे हैं।
ऑस्ट्रेलियाई किशोर सोशल मीडिया प्रतिबंध के बारे में आपको क्या बताना चाहते हैं

सोशल मीडिया ऑस्ट्रेलिया

संबंधित

उन्होंने ग्रैंड थेफ्ट ऑटो बनाया। अब वे एक ऐसे उपन्यास के साथ वापस आए हैं जिसमें एक ऐसी कृत्रिम बुद्धिमत्ता (एआई) की कहानी है जो आपके दिमाग पर कब्ज़ा कर लेती है।

एंग्री जिंज कहते हैं, मैं अपनी जड़ों को कभी नहीं भूलूंगा।

अमेरिकी टिकटॉक निवेशकों का भविष्य अनिश्चित है क्योंकि सौदा फिर से टलने की आशंका है।