



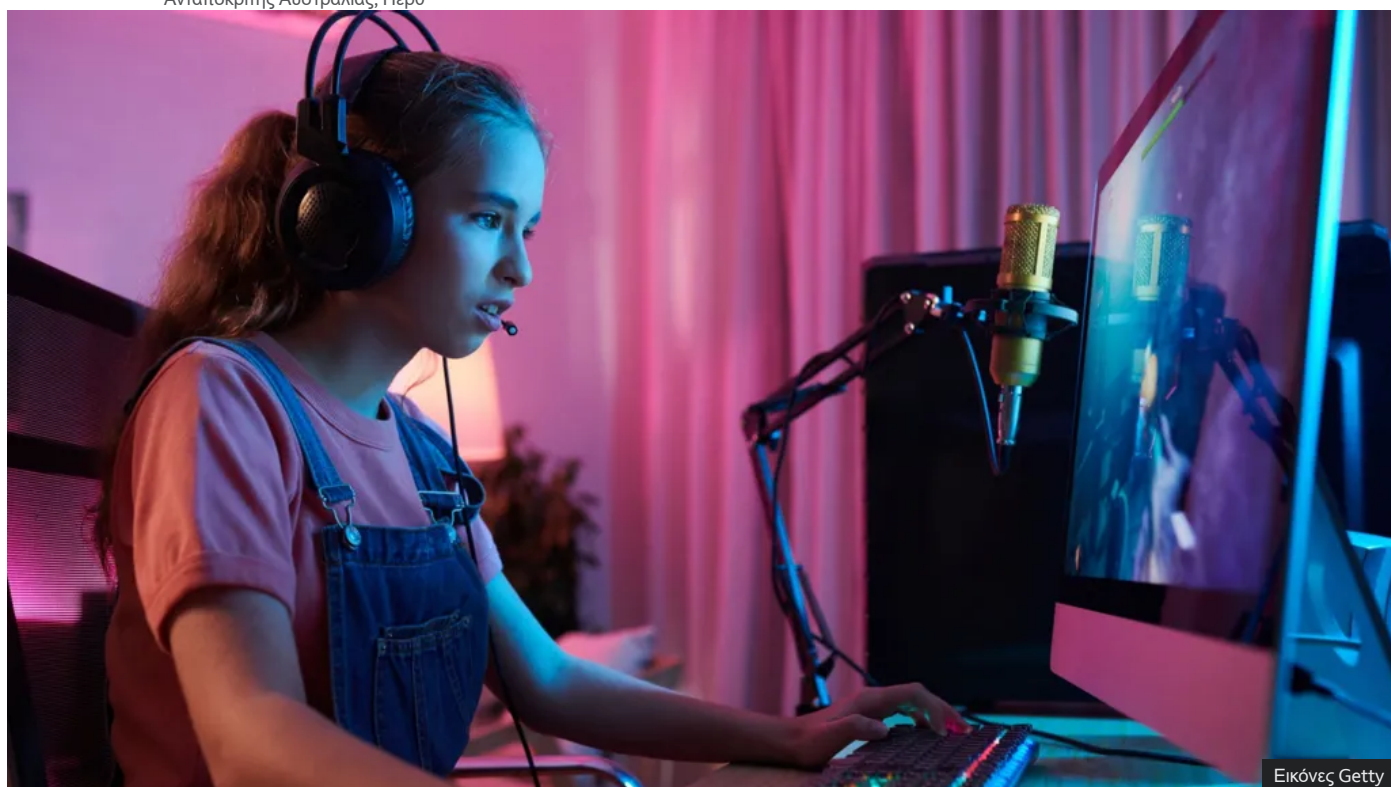
Τα διαδικτυακά παιχνίδια διέφυγαν από την απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης στην Αυστραλία - αλλά οι επικριτές λένε ότι είναι εξίσου εθιστικά

πριν από 1 ημέρα

Μερίδιο ↩ Εκτός 🔖

Κέιτι Γουάτσον

Ανταποκριτής Αυστραλίας, Περθ



Εικόνες Getty

Οι επικριτές λένε ότι οι πλατφόρμες τυχερών παιχνιδιών θα πρέπει να συμπεριληφθούν στην απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης της Αυστραλίας για άτομα κάτω των 16 ετών.

Τα απογεύματα της Τετάρτης έχουν γίνει μια ιεροτελεστία για τον 15χρονο Sadmir Perviz. Είναι μια κυκλική διαδρομή από το σπίτι του στο Περθ μέχρι το νοσοκομείο Fiona Stanley - αλλά αξίζει τον κόπο, λέει, να καθίσει για ένα παιχνίδι Dungeons & Dragons με ανθρώπους που μπορεί να μην γνωρίζει αλλά με τους οποίους μοιράζεται πολλά κοινά.

Ο Σαντμίρ και οι φίλοι του στα επιτραπέζια παιχνίδια είναι μερικοί μόνο από τους 300 ασθενείς στην κλινική για διαταραχές βιντεοπαιχνιδιών, το μοναδικό δημόσιο ίδρυμα αυτού του είδους στην Αυστραλία, που βοηθά τους ασθενείς να απεξαρτηθούν από τις υπερβολικές συνήθειες των διαδικτυακών παιχνιδιών.

Το δωμάτιο όπου συναντιούνται είναι ένας απλός χώρος σε ένα απρόσωπο νοσοκομείο, αλλά στη γωνία υπάρχει μια στοίβα από επιτραπέζια παιχνίδια σε μια καρέκλα. Τα Jenga, Uno και Sushi Go είναι επίσης δημοφιλείς επιλογές στην άτυπη ομάδα, στην οποία συμμετέχουν τόσο ασθενείς όσο και κλινικοί γιατροί.

Είναι κάπως διαφορετικό για τον 15χρονο που μέχρι πριν από μερικούς μήνες προτιμούσε να παίζει παιχνίδια με φίλους στο διαδίκτυο για 10 ώρες την ημέρα.

«Είναι εντελώς διαφορετικό», λέει ο Sadmir. «Μπορείς να ρίξεις τα ζάρια αντί να πατήσεις ένα κουμπί. Μπορείς να αλληλεπιδράσεις με ανθρώπους, ώστε να ξέρεις πραγματικά ποιος είναι εκεί, αντί να είσαι απλώς σε μια κλήση με τυχαίους ανθρώπους».

Η Δρ. Ντανιέλα Βέκιο, η ψυχίατρος που ίδρυσε την κλινική, λέει ότι ενώ τα βιντεοπαιχνίδια δεν είναι από μόνα τους κακά, μπορούν να γίνουν πρόβλημα - ακόμη και εθισμός.

Οι πλατφόρμες παιχνιδιών και τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης ενέχουν παρόμοιους κινδύνους για τα παιδιά: υπερβολικό χρόνο που αφιερώνουν στο διαδίκτυο και πιθανή έκθεση σε θηρευτές, επιβλαβές περιεχόμενο ή εκφοβισμό.

Αναρωτιέται λοιπόν γιατί οι πλατφόρμες τυχερών παιχνιδιών δεν έχουν συμπεριληφθεί στην «πρώτη παγκοσμίως» απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης της Αυστραλίας για άτομα κάτω των 16 ετών.

Η απαγόρευση, η οποία τέθηκε σε ισχύ την Τετάρτη, υποτίθεται ότι θα εμποδίσει τους εφήβους να έχουν λογαριασμούς σε 10 πλατφόρμες κοινωνικής δικτύωσης, συμπεριλαμβανομένων των Instagram, Snapchat και X. Τα παιδιά θα εξακολουθούν να έχουν πρόσβαση σε πλατφόρμες όπως το YouTube και το TikTok, αλλά χωρίς λογαριασμούς.

Για τον Vecchio, η παράλειψη των πλατφορμών παιχνιδιών είναι περίεργη.

«Δεν βγάζει και πολύ νόημα», λέει.

«Τα παιχνίδια και τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης είναι τόσο αλληλένδετα που είναι πολύ δύσκολο να τα διαχωρίσεις.»

«Το άτομο που παίζει παιχνίδια για υπερβολικά μεγάλο χρονικό διάστημα ξοδεύει επίσης υπερβολικά μεγάλο χρονικό διάστημα σε πλατφόρμες κοινωνικής δικτύωσης όπου μπορεί να δει άλλους παίκτες ή να μεταδώσει ζωντανά παιχνίδια, οπότε είναι ένας τρόπος για να συνδεθεί.»



Η Δρ Ντανιέλα Βέκιο διευθύνει τη μοναδική δημόσια χρηματοδοτούμενη κλινική της Αυστραλίας για διαταραχές τυχερών παιχνιδιών.

Ο Sadmir, για παράδειγμα, περνούσε μεγάλο μέρος του χρόνου του στην πλατφόρμα παιχνιδιών Steam, καθώς και στο YouTube. Ο Δρ Vecchio ξεχωρίζει τις πλατφόρμες Discord και Roblox ως ιδιαίτερες ανησυχίες - μια ανησυχία που επαναλαμβάνεται από πολλούς ειδικούς και γονείς με τους οποίους έχει μιλήσει το BBC καλύπτοντας την απαγόρευση και τον αντίκτυπό της.

Τόσο το Roblox όσο και το Discord έχουν πληγεί από ισχυρισμούς ότι ορισμένα παιδιά εκτίθενται σε άσεμνο ή επιβλαβές περιεχόμενο μέσω αυτών και αντιμετωπίζουν αγωγές σχετικά με την ασφάλεια των παιδιών στις ΗΠΑ.

Η Roblox εισήγαγε νέες λειτουργίες διασφάλισης ηλικίας στην Αυστραλία και σε δύο άλλες χώρες εβδομάδες πριν από την έναρξη της απαγόρευσης των μέσων κοινωνικής δικτύωσης, με τους ελέγχους να πρόκειται να κυκλοφορήσουν στον υπόλοιπο κόσμο τον Ιανουάριο. Οι έλεγχοι θα «μας βοηθήσουν να παρέχουμε θετικές, κατάλληλες για την ηλικία εμπειρίες σε όλους τους χρήστες του Roblox», ανέφερε η εταιρεία.

Το Discord εισήγαγε επίσης ελέγχους ηλικίας σε ορισμένες λειτουργίες νωρίτερα φέτος και την Τετάρτη δήλωσε ότι εισάγει μια νέα ρύθμιση "teen-by-default" για όλους τους Αυστραλούς χρήστες.

Η απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης για παιδιά στην Αυστραλία έχει φέρει τις μεγάλες εταιρείες τεχνολογίας σε δύσκολη θέση
Η Αυστραλία απαγορεύει τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης για παιδιά κάτω των 16 ετών. Πώς θα λειτουργήσει αυτό;

Η «άγρια δύση» της χρήσης του διαδικτύου

Ο 35χρονος πρώην ασθενής κλινικής τυχερών παιχνιδιών Kevin Koo αναρωτιέται αν η απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης θα μπορούσε να έχει επηρεάσει την πρόσβαση που είχε σε νεότερη ηλικία.

«Μεγάλωσα στην άγρια δύση της χρήσης του διαδικτύου, οπότε δεν υπήρχαν περιορισμοί», λέει. «Ουσιαστικά, είχα ελεύθερη πρόσβαση στο διαδίκτυο. Νομίζω λοιπόν ότι για μένα η ζημιά έχει ήδη γίνει».

Ο κ. Κου, πρώην ασκούμενος στα κβαντικά χρηματοοικονομικά που ενδιαφερόταν για την Τεχνητή Νοημοσύνη, έχασε τη δουλειά του λίγο πριν από την πανδημία. Ζώντας στο Σίδνεϊ, δεν είχε οικογένεια κοντά του ούτε τακτική εργασία. Λέει ότι έχασε την αυτοπεποίθησή του και κατέληξε να απορροφάται από τα διαδικτυακά τυχερά παιχνίδια, παρομοιάζοντας την εμπειρία του με κατάχρηση ουσιών.

Η Δρ. Βέκιο συμφωνεί με τη σύγκριση - αν ήταν όπως ήθελε, θα έμπαινε στον πειρασμό όχι μόνο να επεκτείνει την απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης στα παιχνίδια, αλλά και να αυξήσει το όριο ηλικίας στα 18 έτη.

Η διαταραχή εθισμού στα βιντεοπαιχνίδια αναγνωρίζεται πλέον και από τον Παγκόσμιο Οργανισμό Υγείας ως επίσημη διάγνωση και, σύμφωνα με μια μελέτη του Πανεπιστημίου Macquarie του 2022, περίπου το 2,8% των παιδιών στην Αυστραλία επηρεάζονται από αυτήν. Ο Vecchio πιστεύει ότι ο αριθμός των παιδιών που διατρέχουν κίνδυνο είναι υψηλότερος.



Ο 35χρονος Κέβιν Κου αναρωτιέται αν θα μπορούσε να έχει ωφεληθεί από την απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης.

Η αυστραλιανή κυβέρνηση λέει ότι η απαγόρευση αφορά την προστασία των παιδιών από επιβλαβές περιεχόμενο, κυβερνοεκφοβισμό, διαδικτυακή παρενόχληση και «αρπακτικούς αλγόριθμους», μεταξύ άλλων - μερικά ή όλα από τα οποία θα μπορούσε να λεχθεί ότι υπάρχουν σε πλατφόρμες παιχνιδιών.

Η Ομοσπονδιακή Αστυνομία της Αυστραλίας είναι μεταξύ εκείνων που έχουν προειδοποιήσει ότι οι αίθουσες συνομιλίας σε αυτούς τους ιστότοπους αποτελούν εστίες ριζοσπαστικοποίησης και εκμετάλλευσης παιδιών.

Ωστόσο, όπως δήλωσε ο Επίτροπος για την ηλεκτρονική ασφάλεια τον περασμένο μήνα, η νομοθεσία που επιβάλλει την απαγόρευση σημαίνει ότι οι πλατφόρμες δεν επιλέχθηκαν σύμφωνα με «αξιολόγηση βάσει ασφάλειας, βλάβης ή κινδύνου».

Αντίθετα, οι πλατφόρμες έχουν επιλεγεί σύμφωνα με τρία κριτήρια: εάν ο μοναδικός ή «σημαντικός σκοπός» της πλατφόρμας είναι να επιτρέπει την διαδικτυακή κοινωνική αλληλεπίδραση μεταξύ δύο ή περισσότερων χρηστών, εάν επιτρέπει στους χρήστες να αλληλεπιδρούν με ορισμένους ή όλους τους άλλους χρήστες και εάν επιτρέπει στους χρήστες να δημοσιεύουν.

Έγιναν εξαιρέσεις για τα παιχνίδια, για παράδειγμα, επειδή ο κύριος σκοπός τους δεν είναι η αλληλεπίδραση τύπου κοινωνικής δικτύωσης.

Ο νόμος, λένε ορισμένοι ειδικοί, δεν βγάζει νόημα.

«Είναι ανικανότητα, είναι αντιδραστικό», λέει ο Μάρκους Κάρτερ, καθηγητής αλληλεπίδρασης ανθρώπου-υπολογιστή στο Πανεπιστήμιο του Σίδνεϊ.

«Η κοινωνική αλληλεπίδραση δεν είναι κάτι κακό... Υπάρχουν πολλές πιθανώς εύλογες ανησυχίες σχετικά με αυτές τις μεγάλες τεχνολογικές πλατφόρμες και τι προσφέρουν στα παιδιά και σε τι τα εκθέτουν, επομένως έχουμε πει ότι απαγορεύουμε τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης.»

«Μακάρι η κυβέρνηση να προσπαθούσε να βρει τρόπο να βοηθήσει αντί να βάλει ένα τσιρότο σε μια πληγή από σφαίρα», λέει.



Δείτε: Η απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης στην Αυστραλία εξηγείται... σε 60 δευτερόλεπτα

Η Tama Leaver, καθηγήτρια σπουδών διαδικτύου στο Πανεπιστήμιο Curtin και επικεφαλής ερευνήτρια στο Κέντρο Αριστείας ARC για το Ψηφιακό Παιδί, λέει επίσης ότι η απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης είναι ένα πολύ απότομο εργαλείο - αντ' αυτού χρειάζεται μια πιο λεπτή προσέγγιση, συμπεριλαμβανομένων των πλατφορμών παιχνιδιών.

«Υπάρχει ένα τόσο ευρύ φάσμα παιχνιδιών από απίστευτα θετικούς, υποστηρικτικούς, διασκεδαστικούς, δημιουργικούς, εκφραστικούς χώρους - κάτι σαν το Minecraft μου έρχεται στο μυαλό, όπου είχε τόσες πολλές θετικές χρήσεις». Ωστόσο, πλατφόρμες όπως το Roblox βρίσκονται στο άλλο άκρο του φάσματος, λέει.

«Το Roblox δεν είναι παιχνίδι. Είναι μια σειρά από εργαλεία που επιτρέπουν σε άλλους ανθρώπους να δημιουργούν παιχνίδια. Και γνωρίζουμε ότι μερικά από τα παιχνίδια που έχουν δημιουργηθεί και σαφώς φαίνονται ότι προορίζονται για ενήλικες, έχουν πρόσβαση σε πολύ νεαρά άτομα.»

Στο γραφείο του καθηγητή Λίβερ στο πανεπιστήμιο υπάρχουν τρία λούτρινα παιχνίδια με ενσωματωμένο ChatGPT. Στο κουτί, γράφει ότι είναι κατάλληλα για τρία παιδιά και άνω. Αυτό, λέει, έχει επίσης ξεπεράσει τα όρια.

«Πιστεύω ότι χρειάζεται να υπάρχει ρύθμιση κατάλληλη για την ηλικία», λέει, αναφερόμενος στους νέους που χρησιμοποιούν το διαδίκτυο. «Πιστεύω ότι βρισκόμαστε σε μια στιγμή, και δεν είναι μόνο η Αυστραλία, αν κοιτάξετε σε όλη την ΕΕ, υπάρχει τεράστια όρεξη για κάθε είδους ρύθμιση».

Ένα σχέδιο θεραπείας, όχι μια θεραπεία

A VERY QUICK GUIDE:

AUSTRALIA'S
SOCIAL MEDIA
BAN

Scroll right

WHAT IS THE POLICY?

Children under the age of 16 in Australia are no longer allowed to have social media accounts.

The Australian government says - a world-first policy popular with parents - is aimed at protecting them from harmful content and other risks such as cyberbullying and grooming.

Some young campaigners have argued that the ban disregards the rights of children.

Images: Getty

Στην περίπτωση του κ. Κου, για παράδειγμα, το ελάττωμά του δεν ήταν απλώς τα παιχνίδια. Ήταν τα chatbots τεχνητής νοημοσύνης, ένα άλλο χαρακτηριστικό της διαδικτυακής ζωής που έχει τεθεί υπό έλεγχο για τα πάντα, από την επινόηση σκέψεων μέχρι την φερόμενη ενθάρρυνση παιδιών να αυτοκτονήσουν.

Υπάρχουν ενδείξεις ότι έχουν σχεδιαστεί για να χειραγωγούν τους χρήστες ώστε να παρατείνουν τις αλληλεπιδράσεις και η χρήση τους έχει μάλιστα οδηγήσει σε ένα νέο φαινόμενο που ονομάζεται ψύχωση της τεχνητής νοημοσύνης, στο οποίο οι άνθρωποι βασίζονται ολοένα και περισσότερο σε chatbots τεχνητής νοημοσύνης και στη συνέχεια πείθονται ότι κάτι φανταστικό έχει γίνει πραγματικό.

Ο κ. Κου άρχισε επίσης να ψάχνει στο Google για τα προβλήματα ψυχικής υγείας που αντιμετώπιζε και να βασίζεται στην τεχνητή νοημοσύνη για να επιβεβαιώσει τις διαγνώσεις του.

«Ψάχνεις στο Google πράγματα που νομίζεις ότι ήδη γνωρίζεις και μετά τσεκάρεις το κουτάκι λέγοντας, «Ω, έχω ήδη κάνει τη δουλειά μου για σήμερα, τη θεραπευτική μου δουλειά με το ChatGPT», λέει. Ο κ. Κου υπέστη ένα ψυχωτικό επεισόδιο και μετά από εκτεταμένη θεραπεία με έναν επαγγελματία, τώρα ακολουθεί μια διαφορετική προσέγγιση.

«Ίσως ψάξω κάτι στο Google ή στο ChatGPT και μετά θα το ελέγξω με τον θεραπευτή μου αυτοπροσώπως», λέει. «Νομίζω ότι το να μπορείς να διαβάζεις τα ανθρώπινα συναισθήματα και να έχεις αυτή την πρόσωπο με πρόσωπο συζήτηση με κάποιον είναι εντελώς διαφορετικό».

Η κυβέρνηση έχει δηλώσει ότι θα επανεξετάζει συνεχώς τη λίστα με τις απαγορευμένες πλατφόρμες και στα τέλη Νοεμβρίου πρόσθεσε το Twitch, μια πλατφόρμα streaming όπου οι άνθρωποι συνήθως παίζουν βιντεοπαιχνίδια ενώ συνομιλούν με τους θεατές.

Η υπουργός Επικοινωνιών Ανικα Γουέλς δήλωσε επίσης στο BBC την περασμένη εβδομάδα ότι η Επίτροπος Ηλεκτρονικής Ασφάλειας «σίγουρα έχει βάλει στο μάτι το Roblox». Και, είπε, η απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης «δεν είναι θεραπεία, είναι ένα σχέδιο θεραπείας» που «θα εξελίσσεται πάντα».

Η ζήτηση για βελτίωση των πλατφορμών αυξάνεται. Το ίδιο και οι ουρές οικογενειών που περιμένουν να λάβουν βοήθεια στην κλινική για διαταραχές βιντεοπαιχνιδιών, αλλά ο Βέκιο πρέπει να τις απορρίψει.

«[Η νομοθεσία] εξαιρεί πλατφόρμες όπου τα παιδιά αλληλεπιδρούν με πολλά άλλα παιδιά και μερικά από αυτά μπορεί να είναι άτομα που τα βλάπτουν», λέει ο Vecchio. «Τα παιδιά πρέπει να προστατεύονται, πρέπει να προστατεύονται».

Μπορείτε να απαγορεύσετε στα παιδιά να χρησιμοποιούν τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης; Η Αυστραλία πρόκειται να το κάνει, αλλά ορισμένοι έφηβοι είναι ένα βήμα μπροστά
Τι θέλουν να ξέρετε οι Αυστραλοί έφηβοι για την απαγόρευση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης

Κοινωνικά μέσα

Αυστραλία

ΣΥΓΓΕΝΕΥΩΝ

Δημιούργησε το Grand Theft Auto.
Τώρα επιστρέφει με ένα
μυθιστόρημα για μια Τεχνητή
Νοημοσύνη που καταλαμβάνει το
μυαλό σου.

«Δεν θα ξεχάσω ποτέ τις ρίζες μου»,
λέει ο Angry Ginge

Οι Αμερικανοί επενδυτές στο
TikTok βρίσκονται σε αδιέξοδο
καθώς η συμφωνία αναμένεται να
αναβληθεί ξανά